**Laboratorio #8 - Pokemon API usando ExpressJS sobre NodeJS**

**Vence el 18 de junio de 2023 23:59**

**Se cierra el 2 de julio de 2023 23:59**

**Instrucciones**

**Objetivos:**

* **Utilizar controles de flujo, ciclos y demás herramientas básicas del lenguaje Javascript.**
* **Desarrollar una aplicación usando NodeJS.**
* **Consumir endpoints usando fetch o axios dentro de NodeJS**
* **Servir endpoints usando ExpressJS**

**I. Mostrar datos en consola (100pts)**

1. **Escribir una aplicación de NodeJS busque la información de un Pokemon dentro del PokeAPI (Como en el parcial 2 y laboratorio 7)**
2. **Que lea del API e imprima en pantalla:**
   1. **El nombre del pokemon**
   2. **El id del pokedex**
   3. **La altura y el peso**
   4. **Las habilidades**
   5. **Y, la cadena de evolución.**
3. **Se va a evaluar la estructura modular del código. Puede usar de base la presentada durante clase.**
4. **El valor de entrada debe ser dada por una ruta dinámica de express js.**

**Documentación**

* **Para documentación general sobre JS, pueden dirigirse a este enlace:**[**https://github.com/peqadev/javascript-desde-cero**](https://github.com/peqadev/javascript-desde-cero)
* **Para documentación específica del laboratorio, revisar al repositorio de github del curso.**

**Formato de entrega: Enlace a la carpeta de github. Recordar que la carpeta de github debe llamarse: `primerapellido-primernombre`, por ejemplo: `agrazal-erick`.**

**Cantidad de estudiantes: 1**

**Para cualquier otra duda, pueden referirse al grupo de whatsapp.**